Processo -> programa em execução.

-> um fluxo de execução sobre um conjunto de dados (variáveis).

|

\/

Registradores + estados de execução + pilha.

-> limitações

* Quando o processo faz uma chamada bloqueante, nada mais pode acontecer.
* Não explora o paralelismo arquitetural em máquinas multiprocessadas (>1 core).

Que outros modelos de execução permitiriam contornar essas limitações?

-> Fluxos de execução separados realizando operações distintas sobre os mesmos dados e/ou se comunicando via estruturas de dados compartilhadas

VO-bound CPU-bound

**Fluxo de rede -> buffer -> fluxo de renderização -> vídeo**.

-> Fluxos de execução separados realizando as mesmas operações sobre conjuntos disjuntos dos dados.

* Cada fluxo resolve um subproblema.